



10. SCHWEIZER TAG FÜR DEN INFORMATIKUNTERRICHT «KREATIVITÄT ENTFALTEN MIT INFORMATIK»

Mittwoch, 5. Februar 2020
12:30 - 17:45 Uhr

STIU



ETH ZÜRICH, HAUPTGEBÄUDE (HG),
RÄMISTRASSE 101, 8092 ZÜRICH

www.abz.inf.ethz.ch/stiu



ETH zürich

ABZ

STIU SCHWEIZER TAG FÜR DEN INFORMATIKUNTERRICHT

Der 10. Schweizer Tag für den Informatikunterricht (STIU) findet am **5. Februar 2020** von **12:30 bis 17:45 Uhr** an der ETH Zürich statt.

Während die bereits bestehenden «einfach Informatik»-Lehrmittel immer breiter genutzt und die Online-Umgebungen laufend erweitert werden, wird auch das Spiralcurriculum vom Kindergarten zum Gymnasium laufend ausgebaut. Am STIU erhalten Sie Gelegenheit, einen Einblick in die noch nicht veröffentlichten Lehrmittel zu erhalten.

Die angebotenen 17 Workshops bieten Lehrpersonen aller Stufen etwas, vom Kindergarten bis zur Gymnasialstufe. Von erfahrenen Workshopleiterinnen und -leitern erhalten Sie praktische Hinweise und theoretische Hintergründe und Zusammenhänge. Dabei gibt es Workshops darüber, wie die Kreativität im Informatikunterricht entfaltet werden kann, mit und ohne Computer, wie beispielsweise ein Rollenspiel zur Kryptologie. Auch wer gerne mehr darüber erfahren möchte, wie Roboter sinnvoll im Informatikunterricht eingesetzt werden können, hat mehrere Workshops zur Auswahl.

Der Informatik-Biber-Wettbewerb ist global eine atemberaubende Erfolgsgeschichte und setzt sich auch in der Schweiz immer mehr durch. Es ist deshalb nicht verwunderlich, dass wir am STIU gleich fünf Workshops dazu anbieten.

Wie es schon Tradition ist, lädt das ABZ für Sie ausgewählte Workshopleiterinnen und -leiter aus dem In- und Ausland ein (unter anderem die 'Mutter' des Informatik-Bibers). Einzelne Workshops werden deshalb in englischer Sprache gehalten, teilweise auf Wunsch sogar auf Italienisch.

Lassen Sie sich inspirieren.

Programm - 5. Februar 2020

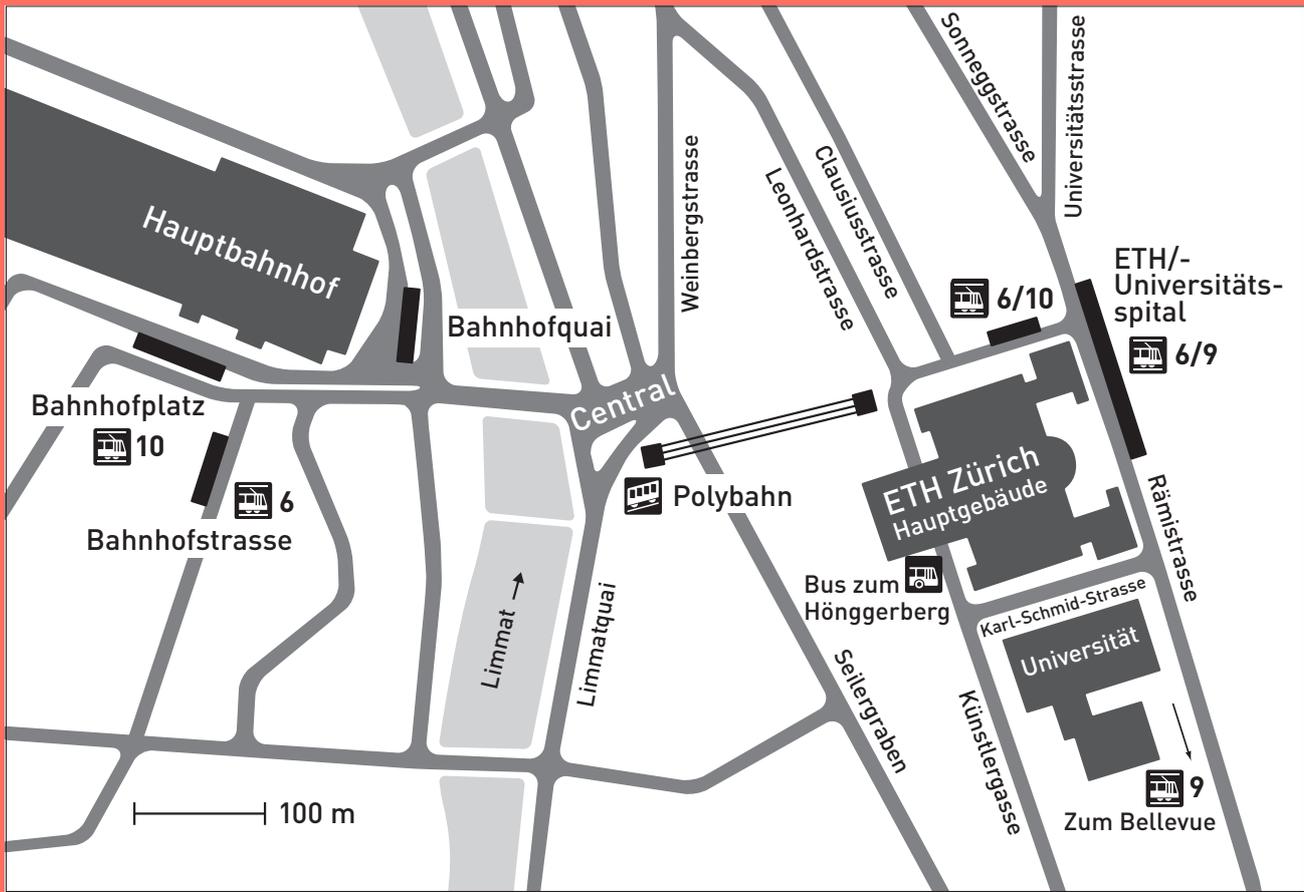
12:30 – 12:55	Registrierung
13:00 – 13:30	Eröffnung und Ehrungen
13:30 – 14:15	Plenarvortrag: «Kreativität entfalten mit Informatik» Prof. Dr. Juraj Hromkovič
14:30 – 16:00	Workshops: 1. Runde
16:15 – 17:45	Workshops: 2. Runde



SCHWEIZER TAG FÜR DEN INFORMATIKUNTERRICHT **2020**

STIU Workshops - 5. Februar 2020

- Workshop 1** «Algorithmisches Denken zum Anfassen» – Eine Einführung in den Robotikunterricht für Kindergarten und Primarschule H. Hofer, U. Wildeisen, C. Rauber (Deutsch) K P S1 G
- Workshop 2** «Algorithmisches Denken zum Anfassen» – Eine Einführung in den Robotikunterricht für Sekundarstufe I und Gymnasium J. Arnold, U. Hauser, A. Regez (Deutsch) K P S1 G
- Workshop 3** Automated logic exercises
Prof. Dr. A. Valmari (Englisch) K P S1 G
- Workshop 4** Programmieren mit Python im 3. Zyklus
N. Trachsler (Deutsch) K P S1 G
- Workshop 5** Exploring the land of powerful mathematical ideas with Logo's Turtle
Prof. Dr. A. R. Formiconi (Englisch, Übungen auch auf Italienisch) K P S1 G
- Workshop 6** Informatikunterricht mit einem Hauch von Biber-Magie
J. Weber, G. Serafini (Deutsch) K P S1 G
- Workshop 7** Programmieren von klein auf – mit Bienenrobotern! Spielerisch die Grundlagen des Programmierens erlernen Dr. P. Adamaszek, Prof. Dr. B. Gärtner (Deutsch) K P S1 G
- Workshop 8** Mit Sicherheit – Rollenspiel Kryptographie
Prof. Dr.-Ing. J. Gallenbacher (Deutsch) K P S1 G
- Workshop 9** Kreativer Informatikunterricht auf der Basis der Informatik-Biber-Aufgaben
C. Datzko, Dr. M. Guggisberg (Deutsch) K P S1 G
- Workshop 10** Informatik-Biber-Aufgaben als Anregung für kreativen Informatikunterricht in der Unterstufe S. Datzko, O. Ens (Deutsch) K P S1 G
- Workshop 11** Programmieren ohne lesen und schreiben zu können
J. Staub, L. Schrempf (Deutsch) K P S1 G
- Workshop 12** Die Frage der Beurteilung – Viele Wege führen nach Rom (auch in Logo)
Dr. A. Herrera Loyo, J. Staub (Deutsch) K P S1 G
- Workshop 13** Begabtenförderung – Informatik – Lernen, Spiel & Spass
Dr. E. Cavar, S. Pedrocchi (Deutsch) K P S1 G
- Workshop 14** How to teach Informatics concepts and problem solving with Bebras Tasks
Prof. Dr. V. Dagienė, Prof. Dr. G. Futschek (Englisch) K P S1 G
- Workshop 15** How to teach Informatics concepts with Bebras Cards at Primary Schools
Prof. Dr. V. Dagienė, Prof. Dr. G. Futschek (Englisch) K P S1 G
- Workshop 16** Public-Key-Kryptologie: Alice und Bob veröffentlichen ihren Schlüssel
Dr. L. Di Caro (Deutsch) K P S1 G
- Workshop 17** Iteration – eine fundamentale Idee der Mathematik und Informatik
Dr. B. Matter (Deutsch) K P S1 G



Lageplan und Anreise

ETH Zürich, Hauptgebäude (HG), Rämistrasse 101, 8092 Zürich

Anreise mit dem öffentlichen Verkehr

Das Hauptgebäude der ETH Zürich erreichen Sie:

- ab Hauptbahnhof Zürich mit den Tramlinien 6 (Richtung Zoo) und 10 (Richtung Zürich Flughafen)
- ab Bellevue mit der Tramlinie 9 (Richtung Hirzenbach)
- ab Central mit der Polybahn

Kontakt

ETH Zürich
 Informationstechnologie und Ausbildung
 Universitätstrasse 6
 8092 Zürich

<http://www.ite.ethz.ch>
<http://www.abz.inf.ethz.ch>